

# FlexCollect die universelle Software für mobile Strichcode-Terminals zur Lagerbewirtschaftung und Leistungserfassung

Version 16.7



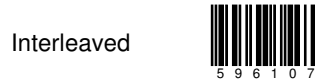
**Inhaltsverzeichnis**

1. Strichcodedefinition.....	3
1.1. Artikel-Strichcodes .....	3
1.2. Zeiterfassungs-Strichcodes.....	3
1.3. Mitarbeiter-Strichcodes.....	4
1.4. Kopfdaten-Strichcodes .....	4
1.5. Kopfdaten-Strichcodes mit Zeiterfassung .....	5
1.6. Kopfdaten-Strichcodes kombiniert mit Mitarbeiter.....	5
1.7. Kopfdaten-Strichcodes kombiniert mit Mitarbeiter und Zeiterfassung.....	5
1.8. Steuer-Strichcodes.....	5
1.8.1. Vorgabemenge ändern .....	6
1.8.2. Kontrast ändern .....	6
1.8.3. Automatische Ausschaltzeit in Sekunden ändern.....	7
1.8.4. Lautstärke des Piepston verstellen.....	7
2. Dateidefinition (FlexCol.csv) .....	8
3. Erfassungsablauf .....	9
3.1. manuelle Kopfdaten Eingabe .....	10
3.2. manuelle Artikelnummer Eingabe .....	10
3.3. manuelle Zeiterfassungscode Eingabe .....	10
3.4. manuelle Mitarbeiternummer Eingabe.....	11
3.5. Blättern .....	12
4. Daten senden.....	13

## 1. Strichcodedefinition

### 1.1. Artikel-Strichcodes

Alle üblichen Strichcodearten sind Artikelstrichcodes. Die maximale Länge ist 16 Zeichen.



mit diesem Strichcode kann die Artikel-Nummer manuell eingegeben werden

### 1.2. Zeiterfassungs-Strichcodes

Alle Code39 und Code128 Strichcodes, welche mit einem / beginnen sind Zeiterfassungs-Strichcodes. Die max. Länge der Strichcodes ist 17 Zeichen (inkl. / Zeichen).

Code39 Strichcodes:



mit diesem Strichcode kann der Zeiterfassungscode manuell eingegeben werden

Code128 Strichcodes:



**1.3. Mitarbeiter-Strichcodes**

Alle Code39 und Code128 Strichcodes, welche mit einem % beginnen sind Mitarbeiter-Strichcodes. Sie müssen numerisch und max. 7 Stellen (inkl. % Zeichen) lang sein.

Code39 Strichcodes:



Code128 Strichcodes:



mit diesem Strichcode kann die Mitarbeiter-Nummer manuell eingegeben werden

**1.4. Kopfdaten-Strichcodes**

Alle Code39 und Code128 Strichcodes, welche mit einem \$ beginnen sind Kopfdaten-Strichcodes. Die max. Länge der Strichcodes ist 12 (inkl. \$ Zeichen).

Code39 Strichcodes:



mit diesem Strichcode werden die Kopfdaten gelöscht

Code128 Strichcodes:



mit diesem Strichcode können die Kopfdaten manuell eingegeben werden

**1.5. Kopfdaten-Strichcodes mit Zeiterfassung**

Code39 Strichcodes:



Code128 Strichcodes:

**1.6. Kopfdaten-Strichcodes kombiniert mit Mitarbeiter**

Code39 Strichcodes:



Code128 Strichcodes:

**1.7. Kopfdaten-Strichcodes kombiniert mit Mitarbeiter und Zeiterfassung**

Code39 Strichcodes:



Code128 Strichcodes:

**1.8. Steuer-Strichcodes**

Alle Code39 und Code128 Strichcodes, welche mit einem + beginnen sind Kopfdaten-Strichcodes.



Daten können erst erfasst werden, wenn Kopfdaten erfasst wurden.

Daten können auch ohne Kopfdaten erfasst werden.



Die Kopfdaten werden nach dem Senden nicht gelöscht.

Die Kopfdaten werden nach dem Senden gelöscht.



Kopfdaten eingeschaltet

Kopfdaten ausgeschaltet



+ M I T . Z E I T E R F \*

Zeiterfassung eingeschaltet



+ O H N E . Z E I T E R F

Zeiterfassung ausgeschaltet



+ M I T . M I T A R B \*

Mitarbeiter eingeschaltet



+ O H N E . M I T A R B

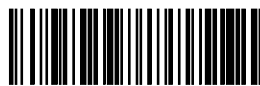
Mitarbeiter ausgeschaltet

### 1.8.1. Vorgabemenge ändern



+ V O R G A B E 1 \*

Bei neuen Artikeln wird die Menge 1 vorgeschlagen.



+ V O R G A B E 0

Bei neuen Artikeln wird die Menge 0 vorgeschlagen.



+ V O R G A B E

Bei neuen Artikeln wird keine Menge vorgeschlagen.

### 1.8.2. Kontrast ändern



+ K O N T R A S T 1



+ K O N T R A S T 2



+ K O N T R A S T 3 \*

**1.8.3. Automatische Ausschaltzeit in Sekunden ändern**



automatisches Ausschalten ist deaktiviert

**1.8.4. Lautstärke des Piepstons verstellen**



\* Standardwerte

**2. Dateidefinition (FlexCol.csv)**

A;BB.BB.BB;CC:CC:CC;DDDDDDDDDDDDDDDD;EEEE;FFFF;GGGGGGGGGG

A	Flag	1 stellig	A = Artikeldatensatz Z = Zeiterfassungsdatensatz
B	Datum	8 stellig, alphanumerisch	im Format TT.MM.JJ
C	Zeit	8 stellig, alphanumerisch	im Format hh.mm.ss
D	gelesener Strichcode	16 stellig, alphanumerisch	
E	Menge	7 stellig, numerisch	mit Nachkommastellen
F	Mitarbeiternummer	6 stellig, numerisch	
G	Kopfdaten	11 stellig, alphanumerisch	
;	Trennzeichen		

Alle Felder werden rechts mit Leerzeichen aufgefüllt.

Beispiel:

```
Z;08.09.05;07:55:08;BOHREN           ;           ;000001;AUFT-4456
Z;08.09.05;07:59:50;DREHEN           ;           ;000001;AUFT-4456
Z;08.09.05;08:01:03;PAUSE            ;           ;000001;AUFT-4456
Z;08.09.05;08:02:45;UNPRODUKTIV      ;           ;000001;AUFT-4456
Z;08.09.05;08:05:42;ENDE             ;           ;000001;AUFT-4456
A;08.09.05;08:05:59;650145            ;-25        ;000001;KUND-1485
Z;08.09.05;08:06:12;EINRICHTEN       ;           ;000001;KUND-1485
Z;08.09.05;08:51:13;SCHLEIFEN        ;           ;000001;KUND-1485
Z;08.09.05;08:53:17;ENDE             ;           ;000001;KUND-1485
Z;08.09.05;08:55:10;UNPRODUKTIV      ;           ;001008;BEST-88
A;08.09.05;08:56:02;4901004254412    ;1.25      ;001008;BEST-88
Z;08.09.05;08:59:00;REINIGEN         ;           ;001008;BEST-88
Z;08.09.05;09:02:32;PAUSE            ;           ;001008;BEST-88
Z;08.09.05;09:09:21;BOHREN           ;           ;001008;BEST-88
Z;08.09.05;11:23:04;REPARIEREN       ;           ;001008;BEST-88
Z;08.09.05;11:55:53;REINIGEN        ;           ;001008;BEST-88
Z;08.09.05;11:57:58;BERATEN         ;           ;001008;BEST-88
Z;08.09.05;12:00:43;SCHLEIFEN        ;           ;001008;BEST-88
```



### 3. Erfassungsablauf

Wird das Gerät durch Drücken der roten Power Taste eingeschaltet, erscheint:

```
FlexCollect
Mita:1      0000

Code lesen

manu.      BSLicht
           Senden
```

Auf der zweiten Zeile steht rechts die Anzahl der erfassten Datensätze und links die Mitarbeiternummer.

Hier kann der max. 16 stellige Strichcode gelesen werden. Wird ein Kopfdaten-Strichcode der mit einem \$ beginnt gelesen, dann werden die Kopfdaten ohne \$ auf der ersten Zeile angezeigt. Hier können auch die Steuer-Strichcodes gelesen werden.

Mit der **BS** Taste kann das Licht eingeschaltet werden. Mit der linken blauen Taste können alle Eingaben manuell gemacht werden und mit der rechten blauen Taste werden die erfassten Daten zum PC gesendet und die Zeit kann vom PC übernommen werden.

Wurde ein Zeiterfassungs-Strichcode gelesen, erscheint:

```
FlexCollect
Mita:1      0001
Datum: 01.09.05
Zeit: 16:14:26
BOHREN
◄Blätt     BSLicht
manu.      Senden
```

Der gelesene Strichcode erscheint auf der zweitletzten Zeile. Auf der dritten/vierten Zeile erscheint das Datum/die Zeit. Der Datensatzzähler wurde um eins erhöht.

Wurde ein Artikel-Strichcode gelesen, erscheint:

```
FlexCollect
Mita:1      0001
Datum: 01.09.05
Zeit: 16:16:55
4901085012697
Men:1_____
OK         Abbruch
```

Der gelesene Strichcode erscheint auf der drittletzten Zeile. Geben Sie nun die Menge ein. Die Vorgabemenge ist um 1 grösser als die gespeicherte Menge.

Wurde ein Kopfdaten-Strichcode gelesen, erscheint:

```
AUFT-4456
Mita:1      0001

Code lesen

◄Blätt     BSLicht
manu.      Senden
```

Die Kopfdaten stehen jetzt auf der ersten Zeile. Die Erfassung kann fortgesetzt werden.

### 3.1. manuelle Kopfdaten Eingabe

Wird im Hauptmenü der Strichcode \$\$ gelesen, können die Kopfdaten manuell eingegeben werden:

AUFT-4456
Mita:1            0001
Kopfdaten:
AUFT-4456__
- korrigieren
OK <input type="checkbox"/> Abbruch

Die Vorgabe kann durch Eingabe von neuen Kopfdaten überschrieben werden. Mit der Taste **ALPHA** (FN) kann zur numerischen oder alphanumerischen Eingabe gewechselt werden. Die Eingabe muss mit der **OK** Taste bestätigt werden.

### 3.2. manuelle Artikelnummer Eingabe

Wird im Hauptmenü der Strichcode ++ gelesen, kann die Artikelnummer manuell eingegeben werden:

AUFT-4456
Mita:1            0001
Artikelnummer:
12345_____
- korrigieren
OK <input type="checkbox"/> Abbruch

Die Vorgabe kann durch Eingabe einer neuen Artikelnummer überschrieben werden. Mit der Taste **ALPHA** (FN) kann zur numerischen oder alphanumerischen Eingabe gewechselt werden. Die Eingabe muss mit der **OK** Taste bestätigt werden.

### 3.3. manuelle Zeiterfassungscode Eingabe

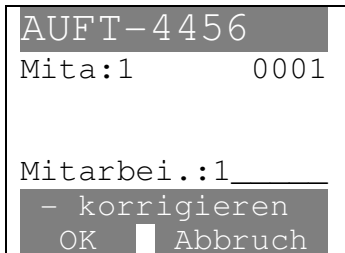
Wird im Hauptmenü der Strichcode // gelesen, kann der Zeiterfassungscode manuell eingegeben werden:

AUFT-4456
Mita:1            0001
Zeiterf.-Code:
AB-45_____
- korrigieren
OK <input type="checkbox"/> Abbruch

Die Vorgabe kann durch Eingabe eines neuen Zeiterfassungscode überschrieben werden. Mit der Taste **ALPHA** (FN) kann zur numerischen oder alphanumerischen Eingabe gewechselt werden. Die Eingabe muss mit der **OK** Taste bestätigt werden.

### 3.4. manuelle Mitarbeiternummer Eingabe

Wird im Hauptmenü der Strichcode %% gelesen, kann die Mitarbeiternummer manuell eingegeben werden:



```
AUFT-4456
Mita:1      0001

Mitarbei.:1_____
- korrigieren
OK  Abbruch
```

Die Vorgabe kann durch Eingabe einer neuen Mitarbeiternummer überschrieben werden. Die Eingabe muss mit der **OK** Taste bestätigt werden.

### 3.5. Blättern

Wurde eine der Pfeil Tasten gedrückt, erscheint bei einer Zeiterfassungs-Position:

```
AUFT-4456
Mitarbei.:1
Datum: 01.09.05
Zeit: 16:14:26
BOHREN
ESCzurück ▼001
BS=Licht
löschen
```

Durch Drücken der rechten blauen Taste wird der angezeigte Datensatz gelöscht. Mit der Taste **BS** kann die Hintergrundbeleuchtung eingeschaltet werden. Mit der Taste **ESC** wird zur Erfassung gesprungen.

Bei einer Artikel-Position, erscheint:

```
AUFT-4456
Mitarbei.:1
Datum: 01.09.05
Zeit: 16:16:55
4901085012697
Men:1 ▲002
ESCzurü BSLicht
mutieren lösch
```

Mit der linken blauen Taste kann die angezeigte Menge mutiert werden. Durch Drücken der rechten blauen Taste wird der angezeigte Datensatz gelöscht. Mit der Taste **BS** kann die Hintergrundbeleuchtung eingeschaltet werden. Mit der Taste **ESC** wird zur Erfassung gesprungen.


Wurde, bei einem Artikeldatensatz, das **Mutieren** ausgelöst, erscheint:

```
AB-4456
Mitarbei.:1
Datum: 01.09.05
Zeit: 16:16:55
4901085012697
Men:1_____ ▲002
OK Abbruch
```

Die neue Menge kann nun eingegeben werden.

#### 4. Daten senden

Wurde im Hauptmenü das Senden ausgelöst, erscheint:

```
ELCODE   
FlexCollect 16.7  
CH-9430  
St.Margrethen  
Gerät auf  
Adapter legen  
ESC:Abbruch
```

Das Gerät muss nun auf den Übertragungsadapter gelegt werden und auf dem PC muss die Empfangssoftware BHTtransfer gestartet sein. Durch Drücken der **ESC** Taste wird das Senden abgebrochen und zum Hauptmenü zurück gesprungen.

Sobald die Übertragung beginnt, erscheint:

```
FlexCollect 16.7  
  
ELCODE AG  
CH-9430  
St.Margrethen  
00001  
ESC:Abbruch
```

Auf der zweitletzten Zeile steht die Nummer des Datensatzes, der übertragen wird.

Die Übertragung kann mit der **ESC** Taste abgebrochen werden.

Wurden die Daten korrekt gesendet, erscheint:

```
Daten senden  
  
Daten gesendet  
und Zeit wurde  
übernommen!  
  
TASTE:weiter
```

Durch Drücken einer beliebigen Taste erscheint wieder das Hauptmenü.

Falls keine Daten vorhanden sind, erscheint:

```
Daten senden  
Daten nicht  
vorhanden  
BS:Zeitübernahme  
TASTE:weiter
```

Durch Drücken der Taste **BS** wird die Zeit und das Datum vom PC übernommen. Durch Drücken einer beliebigen Taste erscheint wieder das Hauptmenü.